

HALLOWEEN MATH

Disegna un piano cartesiano con i quattro quadranti, segna sul piano i punti corrispondenti alle coordinate, poi uniscili nell'ordine dato.

COSA USCIRA' SUL PIANO CARTESIANO?

HALLOWEEN BLACK CAT

SHAPE 1

(0;0) , (1;-1,5) , (1,5;-3) , (2,-5) , (2;-6) , (1,5;-7) , (3;-7,5) , (4; -7,5) , (5,5;-7) , (5;-6,5)
(3; -6) , (3; -5) , (4;-2,5) , (5;-1) , (6;0) , (7;1) , (8,5; 2) , (10;2,5) , (11;3) , (10;3,5)
(9;4,5) , (9,5;6,5) , (8;5) , (6;5) , (5;5,5) , (4;7) , (3,5;4) , (2,5;3,5) , (4;2) , (3;1,5)
(2;2,5) , (1,5;4) , (1;6) , (0;7) , (-2;7,5) , (-4;7) , (-5;6,5) , (-6,5) , (-7;4) , (-7,5;3,5)
(-8,5;4) , (-8,5;9) , (-9,5;10) , (-11;10,5) , (-13;10) , (-14;9) , (-13,5;8) , (-13;7,5) , (-11,5;8)
(-10;4,5) , (-9;2) , (-8,0) , (-7;-2,5) , (-6,5;-5) ,
(-5,5;-6) , (-4,5;-7,5) , (-1,5;-7,5)
(-1,5;-6,5) , (-2,5;-6) , (-4,-6,5) , (-5;-5) ,
(-5;-3) , (-4,5;-1) , (-3;0,5) , (-1;0,5) , (0;0)

SHAPE 2

(6;3) , (6,5;3) , (6,4) , (4,5;4,5) , (5;3,5) , (6;3)

SHAPE 3

(7;3) , (8,5;3) , (9;3,5) , (8;4) , (7;3)

